#### Mettre en œuvre l'enseignement de l'histoire des arts

### **Formation CAFIPEMF**

Patrick STRAUB

### Le PEMF et les arts visuels Question de posture

#### Faire des AV dans sa propre classe

#### Dire au PE l'intérêt de faire des AV

- Les apprentissages liés aux AV sont aussi fondamentaux que les autres Les projets en AV contribuent souvent à une meilleure ambiance de classe. Ils constituent un support de communication irremplaçable

#### Encourager les PE à en faire!

- En observant une séance d'AV (très instructif)
  En les interrogeant sur leurs pratiques (Qu'ont appris les élèves en faisant cela?)
  Ne pas les casser, ne pas mystifier l'acte pédagogique (Attention à la notion de projet, attention aux jugements concernant les différentes sortes de pratiques)

### Plan de l'intervention

Rappel synthétique des programmes

Quelles pratiques associer à la découverte des œuvres ?

- •A quelle place?
- •Quel type de pratique ?

Comment interroger les oeuvres

L'approche en co-naissance

3

### Aller à la rencontre des œuvres

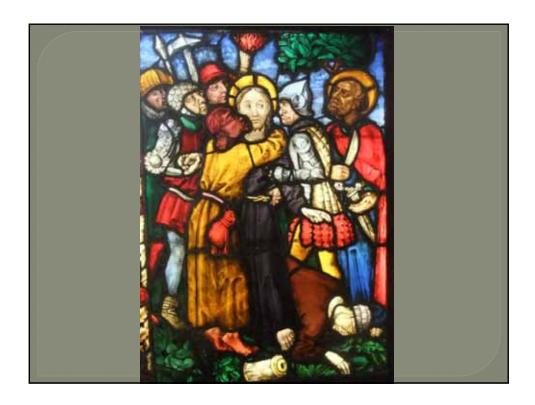
BO Hors série n°3 du 19 juin 2008

Au cycles 1 et 2, l'enseignement de l'histoire des arts se saisit de toutes les occasions d'aborder des œuvres d'art autour de quelques repères historiques.

Les œuvres sont choisies de manière « buissonnière » par les enseignants, ce qui permet éventuellement d'ouvrir, de prolonger ou d'éclairer les enseignements fondamentaux.

#### L'enseignement de l'histoire des arts a pour objectifs :

D'amener les élèves à se construire une culture personnelle à valeur universelle fondée sur des œuvres de référence.



## La pratique en entrée

Pourquoi accorder une telle importance à la pratique?

- Parce qu'à l'origine de toute œuvre, il y a une pratique
- Parce que l'action ancre les connaissances
- Pour continuer à pratiquer dans les classes
- Parce que la pratique favorise l'empathie avec les œuvres



## La place de la pratique La place de l'œuvre

#### A quel moment faut-il pratiquer?

- Avant de rencontrer l'œuvre
- Pendant que l'on rencontre l'œuvre
- Après avoir rencontré l'œuvre

#### Cette question a son pendant :

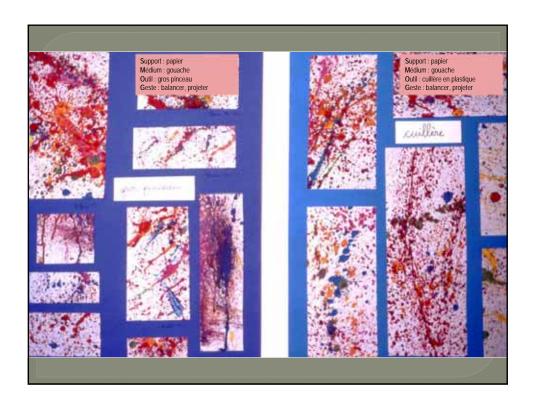
- A quel moment faut-il montrer l'œuvre ?
- Avant la pratique ou après la pratique

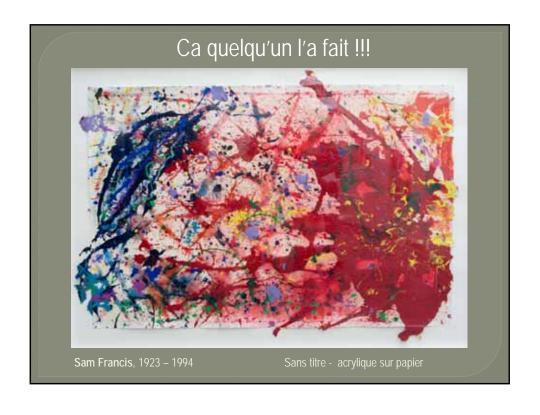
### Eveiller le regard sur une œuvre

- L'expérimentation fondamentale
- L'expérimentation orientée
- La rencontre libre → la description de l'oeuvre
- Les pratiques éclairantes associées





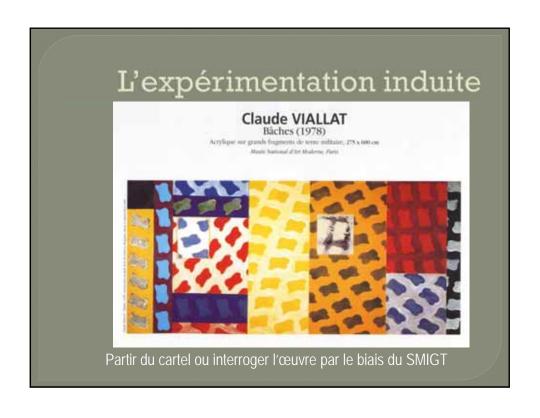






## Eveiller le regard sur une œuvre

- L'expérimentation fondamentale
- L'expérimentation orientée
- La rencontre libre  $\rightarrow$  la description de l'oeuvre
- Les pratiques éclairantes associées
- Le questionnement orienté

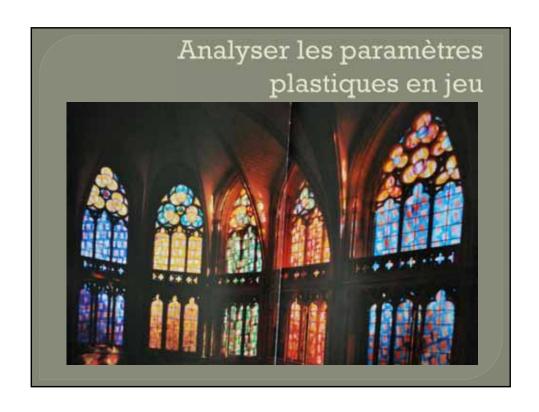


















## L'intérêt de l'approche proposée

Favorise une analyse concrète des œuvres (regarder une œuvre à travers le SMIGT).

Induit une diversification réfléchies des pratiques (prise de conscience des variables)

Contribue à l'enrichissement culturel : je connais un artiste qui ...

Constitue une base culturelle qui va servir de point d'appui à l'analyse et à la compréhension d'autres œuvres.

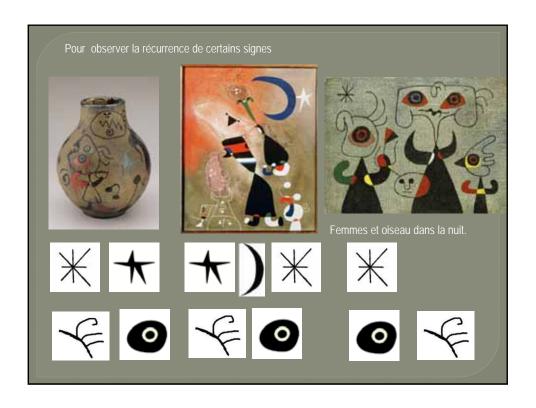
## Eveiller le regard sur une œuvre

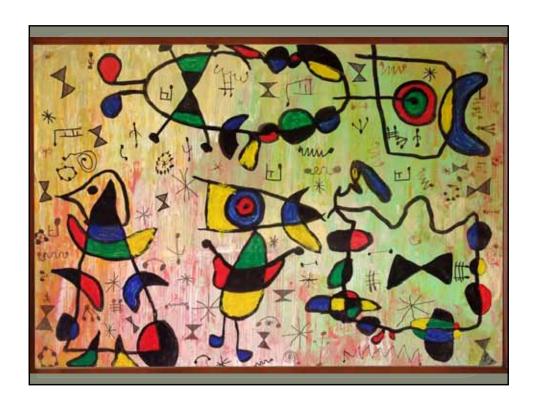
- L'expérimentation fondamentale
- L'expérimentation orientée
- · La rencontre active
- La rencontre libre  $\rightarrow$  la description de l'oeuvre
- Les pratiques éclairantes associées

















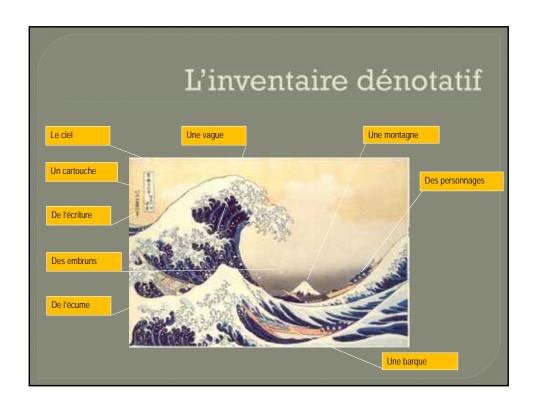




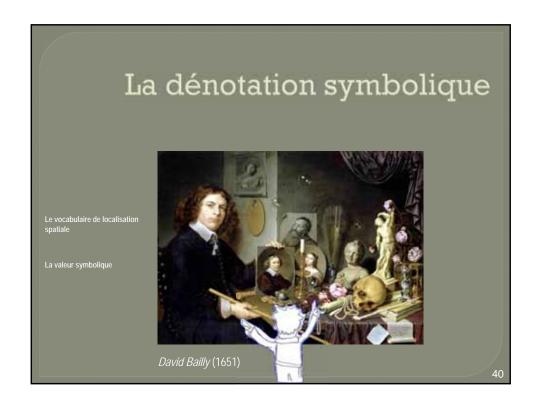
## Eveiller le regard sur une œuvre

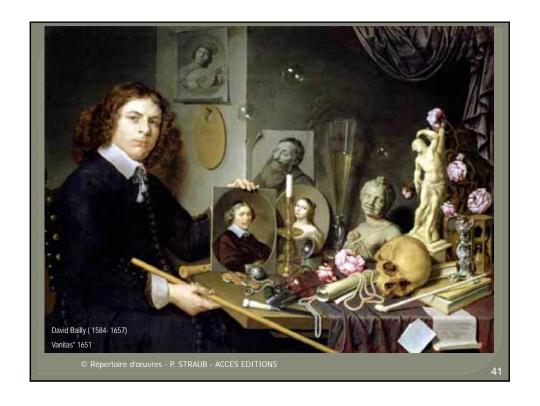
- L'expérimentation fondamentale
- L'expérimentation orientée
- La rencontre active
- La rencontre libre → la description de l'oeuvre
- Les œuvres en questions
- Les pratiques éclairantes associées

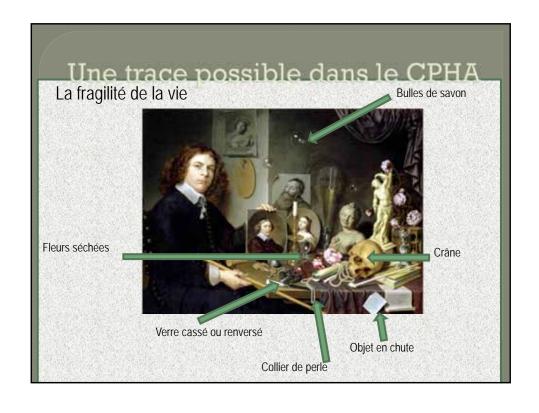












## Technique de l'inventaire

En leur faisant découvrir tout ce qu'il y a dans le tableau Ce qu'on voit (dénotation)

#### Ces éléments doivent pouvoir être situés

- → Dans l'espace bidimensionnel : Gauche, droite, haut, bas, centre, périphérie
- → Dans l'espace tridimensionnel : Devant, derrière, au premier plan, arrière plan
- → Dans l'espace bi et tridimensionnel relatif : à droite de, à gauche de, devant X, derrière Y

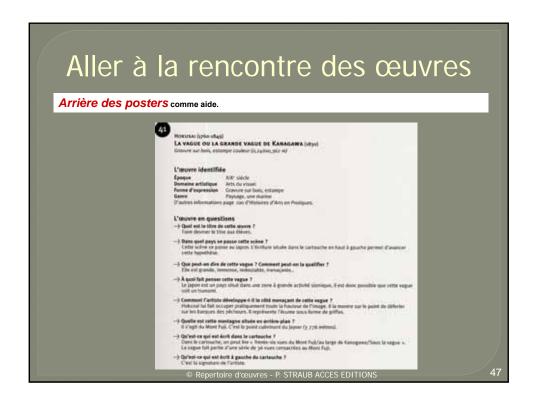
43

## Eveiller le regard sur une œuvre

- L'expérimentation fondamentale
- L'expérimentation orientée
- La rencontre active
- La rencontre libre  $\rightarrow$  la description de l'oeuvre
- Les œuvres en questions
- Les pratiques éclairantes associées



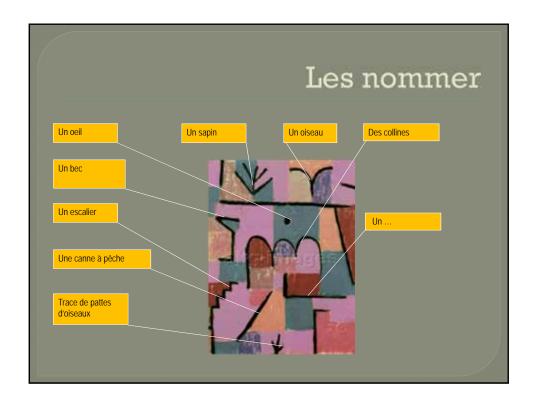


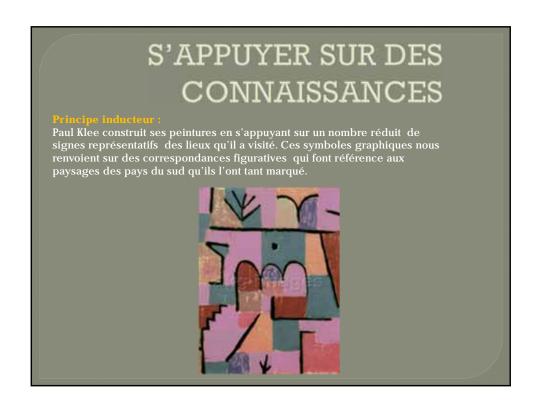




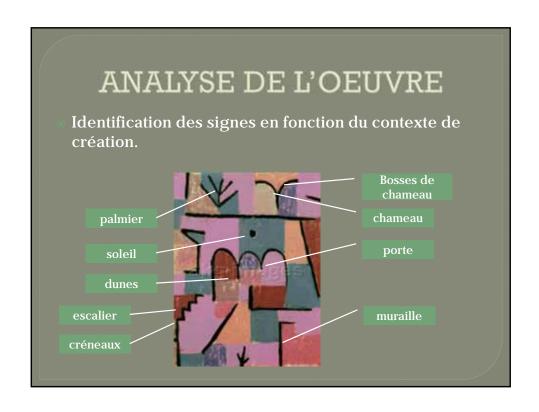










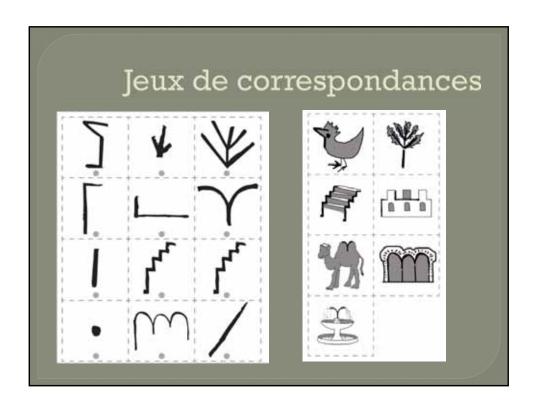


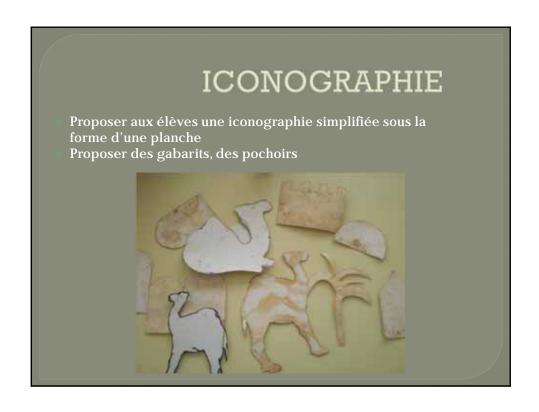
## MISE EN PROJET

#### Introduction narrative

Dans le monde de Monsieur Klee, il y a des signes magiques. Quand on les regarde, ils se transforment en bâtiments, en plantes, en animaux... Nous allons essayer de reconstruire des paysages réels à partir des signes utilisés par Monsieur Klee.

Consigne – projet : Réaliser de petits tableaux figuratifs en partant des signes utilisés par Monsieur Klee.

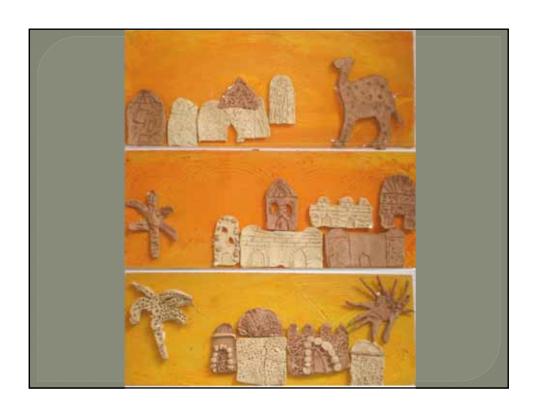
















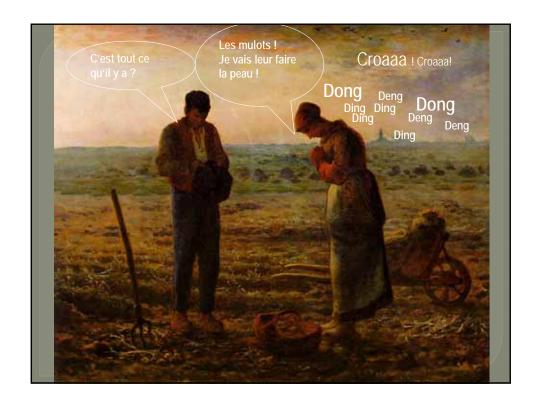














On propose aux élèves par exemple de rentrer dans le tableau les yeux bandés et de dire ce qu'ils peuvent entendre, ce qu'ils peuvent sentir comme odeurs, ce qu'ils peuvent sentir au toucher Le toucher : Si tu touchais l'intérieur de ce tableau qu'est-ce que tu

sentirais ?

La vue : Inventaire de couleurs, de formes, de lignes
Le goût : Est-ce que dans ce tableau, il y a des choses qui ont un goût
L'odorat : Que pourrait-on sentir en rentrant dans ce tableau
L'ouie : Qu'est-ce qu'on pourrait entendre comme sons ?

